

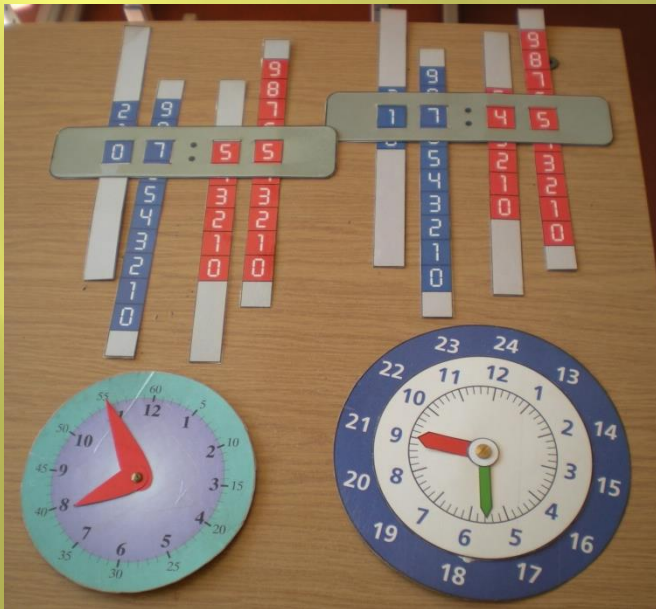
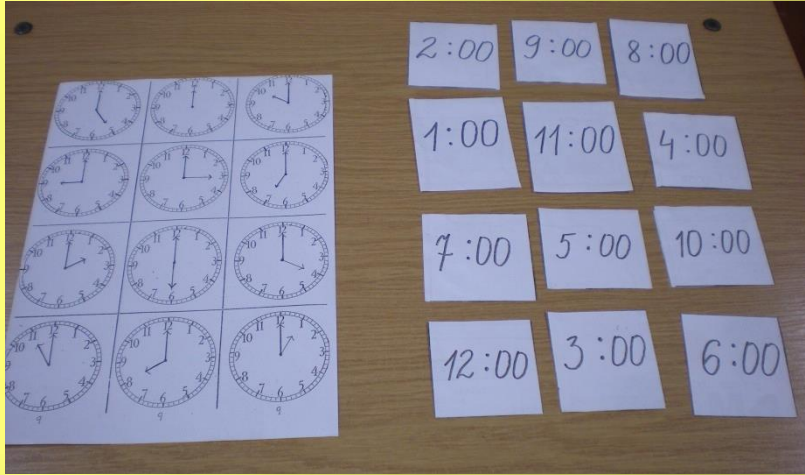
Pradinėse klasėse inžinerinio ugdymo pagrindas yra inžinerinės kultūros sampratos perteikimas. Skatinama stebėti, pažinti, atpažinti, tyrinėti gamtinę ir kultūrinę – inžinerinę aplinką, analizuojant paprastus inžinerinius procesus, elementus ir produktus. Vaikai skatinami vykdyti nesudėtingas kūrybines užduotis, projektus, tyrimus, jungiančius atskiras inžinerines sritis.

Mechanikos inžinerija

Paprastų mechanikos inžinerijos sistemų atpažinimas ir tyrinėjimas artimos aplinkos daiktuose, jų ardymas, jungimas. Matematinų sąvokų, modelių, metodų ir ryšių elementarus taikymas mechanikos inžinerijos tyrimuose ir praktinėje veikloje. Vaikams suprantamai, remiantis realiais pavyzdžiais, aiškinama apie inžinieriaus darbo ir kūrybos ypatumus.

- Bandytas „Spalvų vilkelis“.
- Robotas. Jo kūrimas ir braižymas naudojant įvairias geometrines figūras.
- Mechaninio laikrodžio maketo su rodyklėmis rodančiomis valandas ir minutes konstravimas.
- Vėjo malūnėlis.

Mechaninio laikrodžio maketo su rodyklėmis rodančiomis valandas ir minutes aptarimas. Žaidimas „Laikas“.



Geometrinių kūnų konstravimas naudojant plastilino rutuliukus ir pagaliukus.



Termometro pažinimas



Chemijos ir bioinžinerija

Inžinerijoje naudojamų pagrindinių medžiagų atpažinimas (plastikas, stiklas, metalas ir kt.), tyrinėjimas, pagrindinių jų savybių įvardijimas.

Antrinių žaliavų panaudojimo galimybės ir gaminiai iš jų.

Gamtinių žaliavų naudojimas praktinėje veikloje.

Susipažįstama su žemės ūkio inžinerijos pradmenimis.

Maisto technologija ir inžinerija kasdieniniame gyvenime.

Saugios darbo vietos paruošimas ir sutvarkymas kūrybinei užduočiai, projektui atlikti.

Bandymas – spalvoti burbulai



Bandymas – sniegas vasarą



Bandymas – dvispalvis žiedas



Bandyimas „Stebuklingi pipirai ir druska“.



Bandymas su plastikinėmis šukomis.



Bandymas su sausu ledu ir indų plovikliu.



Dirbtinis rūkas



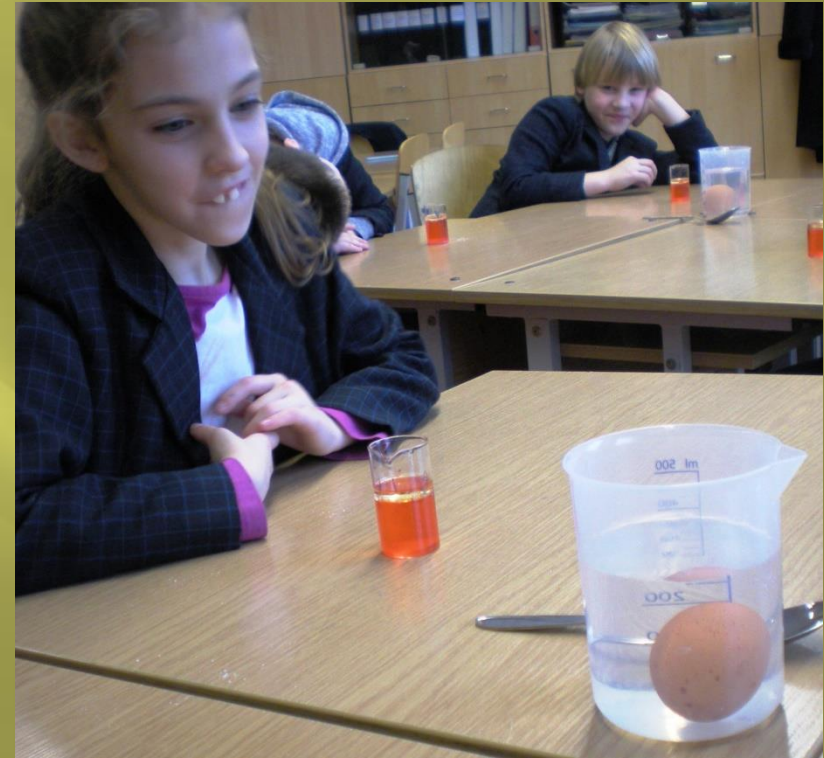
Bandymas „Plūduriuojantys daiktai“.



Bandymas „Stebuklingi burbulai“.



Bandymas „Plūduriuojantis kiaušinis“.



Konstravimas iš rudens gėrybių



Projekts. „Sēju, rūpinuosi, auginu, džiaugiuosi ir džiuginu“.



Respublikinis konkursas „Pavasario žingsneliai 2018“



Torto gaminimas



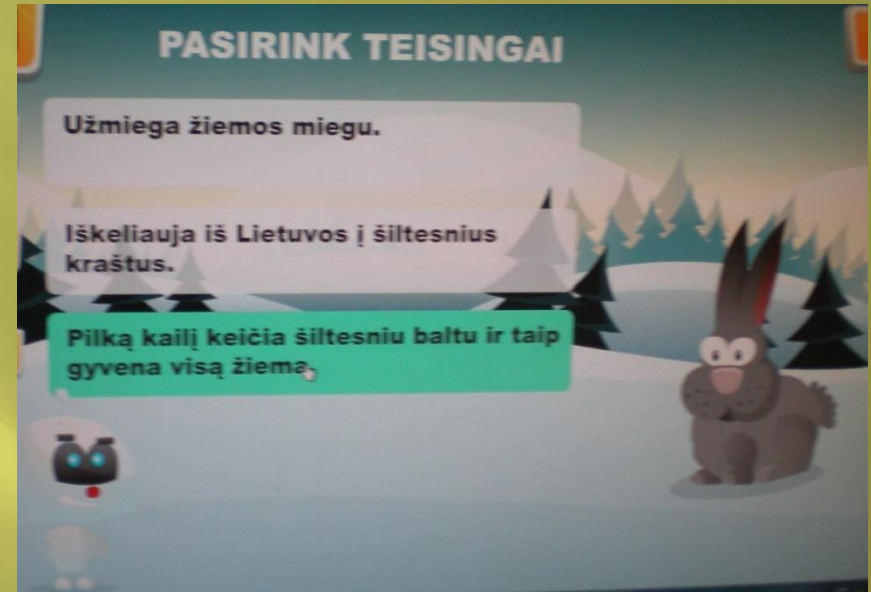
Saldainių gamyba „Roshen“ karamelės fabrike.



Energijos inžinerija

Elementariai, suprantamai vaikui supažindinami su energijos samprata ir energijos naudojimo galimybėmis, energijos rūšimis ir gavimo būdais. Aptariami energijos virsmas aplinkoje ir žmogaus kūne. Susipažįstama su įrankiais, mechanizmais, produktais ir energiją naudojančiomis sistemomis.

Interaktyvūs pratimai– „Pamaitink naminius gyvūnus“ „ Pasiruošk žiemai“ „ Sudaryk metų laikų diagramą“ „ Išmatuok medžio aukštį“.



Žvakės gamyba Gintauto Grigaičio bityne, Plungės rajone, Mostaičių kaime.



Užsiėmimas apie elektros energiją naudojančius prietaisus Klaipėdos apskrities priešgaisrinėje gelbėjimo valdyboje



Dizaino ir civilinė inžinerija

Supažindinama su dizaino inžinerijos elementais ir jų panaudojimu artimoje aplinkoje. Aptariamos elementarios sąvokos (forma, erdvė, paskirtis, idėja ir kt.)

Susipažįstama su inžinerinio projektavimo proceso dalimis: problemos iškėlimas, prototipų analizė, idėjų generavimas, sprendimo pasirinkimas, kūrybiniai bandymai. Vaikams suprantamai, remiantis konkrečiais pavyzdžiais iš artimos aplinkos, iš(si)aiškinama kas yra infrastruktūra ir jos planavimas.

Mozaika iš geometrinių figūrų



Namo maketo lankstymas ir klijavimas.



Lėlės drabužiai



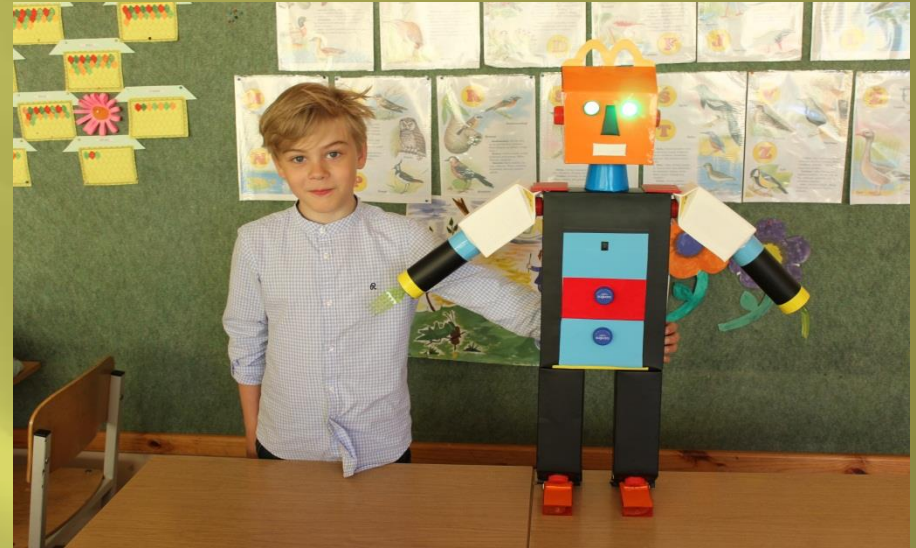
Lesykla



Japoniški ir daniški konstruktoriai



Žaislo gaminimas



Medijų ir audiovizualinė inžinerija

Aiškinamasi, kas yra šiuolaikinės medijos – technologizuotos komunikacijos priemonės, perduodančios informaciją ir kultūrinį turinį (fotografija, kinas, video-kompiuterinė grafika ir kompiuteriniai žaidimai, internetas).

Palyginami tradicinių medijų (tapytas paveikslas) ir šiuolaikinių medijų (nuotrauka) pavyzdžiai. Susipažįstama su techniniais medijų ir audiovizualinės inžinerijos pagrindais (kompiuterine technika).

- Išvykos į Prano Domšaičio galerijos Meno pažinimo centro edukacinius užsiėmimus.

Informatikos inžinerija

Pratinamasi naudotis įvairiomis informacijos paieškos sistemomis. Elementarių matematinių, geometrinių žinių ir gebėjimų taikymas, kuriant elementarius inžinerinius objektus. Naudojamos elementarios informacinių simbolių sistemos (kodai, šifrai, simboliai ir kt.). Atkreipiamas dėmesys į informatikos inžinerijos ryšį su kitais mokslais. Aiškinamasi informacijos samprata ir reikšmė. Susipažįstama su informacijos perdavimo būdais ir sistemomis.

Origami „Katyte“, lankstinys „Jūrininkas“.



Inžinerijos procesų modeliavimas, valdymas, verslas ir ekonomika

Inžineriniai produktai ir jų paskirtis. Analizuojame gamybos reikšmę ir jos efektyvumą, gamybos veiksnius, gamybos proceso organizavimą.

Gamybos veiksniai (ištekliai). Gaminio judėjimas nuo idėjos iki realizavimo.

Eglutè



Užgavėnių kaukės



Šiltnamio konstravimas

